

人工智能编程大赛

一、参赛范围

参赛组别：小学组、中学组。

参赛人数：1 人。

指导教师：1 人（可空缺）。

二、竞赛内容

根据各赛段要求，在竞赛平台或比赛现场完成编程相关的答题、算法设计、程序编写、作品创作、展示答辩。

三、竞赛环境

竞赛工具：源码编辑器（Kitten）、海龟编辑器（python）、通天塔（答题系统）。

编程电脑：Win 7 或以上操作系统，参赛选手自带线下现场竞赛用笔记本电脑，并保证比赛时笔记本电脑电量充足（可自备移动充电设备）。

网络环境：源码编辑器（Kitten）、海龟编辑器（python）平台建议联网使用，也可根据实际情况下载客户端，在无网环境下进行。

禁带设备：线下现场竞赛禁止携带手机、U 盘、平板电脑、对讲机等。

四、竞赛流程

（一）报名

在2020年3月2日之前，选手须登录竞赛平台报名，报名网址：

<https://contest.codemao.cn/ningxia2020>，报名成功的选手获得参赛资格。

（具体报名网址于2020年2月10日开通，3月4日报名通道关闭。（具体相关通知以竞赛平台公布为准。）

（二）比赛形式

线上形式：登录竞赛平台参赛，比赛内容为限时答题、命题创作，具体比赛起止时间以竞赛平台公布为准。

五、竞赛规则

（一）答题部分，选手登陆编程猫竞赛平台并根据答题指引进行操作。题目包括编程知识、代码阅读、命题操作等类型。

（二）创作部分，线上参赛选手根据官网指引上传参赛文件；线下参赛选手根据线下参赛规则创作提交。

（三）竞赛时长：限时答题为各组别 60 分钟以内、命题创作为各组别 90 分钟、展示答辩为每人 3～5 分钟。

备注：

- 源码编辑器(Kitten)作品文件格式后缀名为.bcm，文件单个图片和音乐素材不能大于 5M。
- 海龟编辑器(Python)提交文件为.py 文件+作品资源包，.py 文件仅限 1 个；作品资源包内所有文件统一保存在根目录下，且压缩后不能大于 50M；作品资源包压缩格式详见官网。
- 参赛作品/文件夹保存格式为“姓名+学校+组别”，如：吴子禾+兴庆区第十八小学+小学组。
- 答题部分需要选手自主完成，创作部分作品必须为原创，不得抄袭，一经发现，取消参赛资格。

六、评审标准

限时答题部分评审标准直接由竞赛平台进行打分并导出。

命题创作与展示答辩部分评审标准如下：

项目	指标描述		分值
主题内容	1. 作品主题明确，内容清晰完整，表达逻辑清楚；	5	10
	2. 作品为作者原创，无抄袭。	5	
	1. 程序设计步骤清晰，结构严谨合理，代码规范	15	

程序设计	2. 程序设计有创新性，功能多样，形式新颖或能创新性解决实际问题。	15	30
界面设计	1. 界面设计合理，符合用户使用习惯；	10	20
	2. 素材富有特色，场景设计合理。	10	
运行效果	1. 作品能正常运行，无bug 出现；	10	30
	2. 作品完整，运行流畅，有衔接，有操作指引。	20	
功能实现	1. 能与实际生活相结合、可实用；	5	10
	2. 操作体验良好。	5	

七、相关说明

每位选手限参加一个赛项，严禁重复、虚假报名，一经发现或举报，将取消比赛资格。未在竞赛时间内参加比赛视为弃权。

本规则是实施裁判工作的依据，在竞赛过程中裁判有最终裁定权。凡是规则中没有说明的事项由裁判组决定。